

**Направление подготовки: Прикладная математика и информатика,
бакалавриат, очное обучение**

Дисциплина: Паттерны проектирования ООП

Аннотация

Трудоемкость: 2 ECTS, 72 академических часа.

Форма итогового контроля: зачет.

1.1. Взаимосвязь дисциплины с другими дисциплинами учебного плана специальности (направления): Дисциплина является продолжением и кульминацией по курсу Объектноориентированного программирования.

1.2. Требования к исходным уровням знаний, умений и навыков студентов для прохождения дисциплины: Студент должен знать принципы ООП, владеть С++ или Java (или другим объектноориентированным языком программирования).

1.3. Предварительное условие для прохождения (дисциплина(ы), изучение которых является необходимой базой для освоения данной дисциплины):

1. Курс программирования на С++ или Java (или другим объектноориентированным языком программирования).

2. Курс по структурам данных и алгоритмам.